

Předmět: Informatika

ročník	Téma	Očekávané výstupy	Učivo	Poznámky
prima	Využití digitálních technologií	• ovládá základní funkce digitální techniky; diagnostikuje a odstraňuje • propojuje vzájemně jednotlivá digitální zařízení • ošetřuje digitální techniku a chrání ji před poškozením • dodržuje základní hygienická a bezpečnostní pravidla a předpisy při práci s	• digitální technika	VO: člověk a svět práce
	Základy práce s počítačem	• při práci s klávesnicí používá techniku psaní všemi prsty • ovládá operační systém na uživatelské úrovni	• psaní všemi prsty • práce s operačním systémem	
	Vyhledávání informací a komunikace	• zná a umí používat některé služby, které Internet poskytuje (E-mail, • používá informace z různých informačních zdrojů a vyhodnocuje • pracuje s informacemi v souladu se zákony o duševním vlastnictví	• internet • hodnota a relevance informací a informačních • problematika autorských práv	VO: Informatika a IKT
	Zpracování a využití informací	• pomocí vhodného software vytváří prezentace a respektuje základní	• prezentace informací (prezentační programy)	VO: Informatika a IKT
	Základy algoritmického myšlení	• řeší zadané problémy vyžadující logický přístup s pomocí PC	• řešení problémů s využitím PC	
sekunda	Vyhledávání informací a komunikace	• ověřuje věrohodnost informací a informačních zdrojů, posuzuje jejich • využívá vybrané informační zdroje přístupné ze sítě Internet a • dokáže vhodnou metodikou odlišit relevantní informace jak správným • má přehled o možnostech mobilní komunikace v rámci počítačových a	• hodnota a relevance informací a informačních • vyhledávače, databáze, encyklopedie • rozvoj informační gramotnosti • vývojové trendy informačních technologií	Průřezové téma: Mediální výchova Průřezové téma: Mediální výchova
	Zpracování a využití informací	• rozumí pojmu digitalizace v kontextu záznamu zvuku i obrazu, orientuje se • uplatňuje základní estetická a typografická pravidla pro práci s textem a • pracuje s informacemi v souladu se zákony o duševním vlastnictví • ovládá práci s textovými editory a využívá vhodných aplikací	• prezentace informací (multimédia) • základní typografické poučky • právní otázky informačního prostředí • textový editor	VO: Informatika a IKT
	Svět práce	• prokáže v modelových situacích schopnost prezentace své osoby při vstupu		VO: člověk a svět práce
	Základy algoritmického myšlení	• je obeznámen s algoritmickými postupy hravou formou	• úvod do programování	
tercie	Zpracování a využití informací	• využívá vhodné softwarové prostředky k tvorbě školních prací, včetně • rozumí základním principům počítačové grafiky a orientuje se v běžných • ovládá práci s rastrovými grafickými editory a využívá vhodných aplikací • ovládá skupinu programů, jejichž kooperací docílí prezentaci informací	• základní funkce textového a grafického editoru • počítačová grafika, rastrové programy • prezentace informací a jejich sdílení	VO: Informatika a IKT
	Vyhledávání informací a komunikace	• propojuje vzájemně jednotlivá digitální zařízení	• přenosná zařízení	VO: Informatika a IKT
	Využití digitálních technologií	• pracuje uživatelským způsobem s mobilními technologiemi – cestování,	• digitální technologie	VO: člověk a svět práce
	Základy algoritmického myšlení	• formuluje algoritmické postupy vedoucí k řešení problémů a posuzuje jejich • řeší zadané problémy vyžadující logický přístup s pomocí PC	• základy programování • řešení problémů s využitím PC	
kvarta	Vyhledávání informací a komunikace	• rozumí pojmu informace v užším smyslu (počítače) a dokáže popsat evoluci • rozumí základním pojmům z problematiky počítačových sítí a chápe princip	• společenský tok informací (vznik, přenos, • počítačová síť, Internet	VO: Informatika a IKT
	Zpracování a využití informací	• ovládá práci s tabulkovými editory a využívá vhodných aplikací • zpracovává a prezentuje na uživatelské úrovni informace v textové, grafické a • má základní přehled o ochraně autorských práv ve smyslu publikace • ovládá práci s vektorovými grafickými editory a využívá vhodných aplikací	• tabulkový editor, vytváření tabulek, porovnávání • prezentace informací (webové stránky) • ochrana práv k duševnímu vlastnictví, copyright, • počítačová grafika, vektorové programy	VO: Informatika a IKT
	Základy algoritmického myšlení	• volí vhodné nástroje pro algoritmické řešení problémů	• základy algoritmizace	
		• zapisuje algoritmy ve zvoleném prostředí, volí a dodržuje metody vývoje	• základy programování	